

OSGeoLive

Astrid Emde, Lars Lingner

Einleitung

OSGeo-Live ist ein OpenSource-Projekt, das 45 Softwareprojekte aus dem Bereich FOSS+GIS bündelt. Sie finden Projekte aus den Bereichen Web Mapping Clients und Server, Desktop GIS, Datenbanken, Krisenmanagement, Navigation und Karten sowie räumliche Tools. Die OSGeo-Live ist somit ein sehr gutes Beispiel für ein erfolgreiches Open Source-Projekt. Dabei handelt es sich nicht um ein klassisches Software-Projekt, sondern um eine Zusammenstellung verschiedenster Anwendungen und Informationen, die dem interessierten Publikum als gut sortierte Werkzeugkiste angeboten wird.



Abbildung 1: OSGeo Live Desktop

Projektübergreifend haben sich innerhalb kurzer Zeit Freiwillige gefunden, die regelmäßig die Inhalte aktualisieren. Damit ist ein Produkt entstanden, was als globale Visitenkarte nicht nur für OSGeo-Projekte dient. Alle FOSS- und GIS-relevante Software wird mehrsprachig und mit Dokumentation zur Verfügung gestellt.

Dieser Vortrag liefert Einblicke in die Entstehung und den Aufbau dieses Projektes. Die ehrgeizigen Ziele wie mehrsprachige Dokumentation, Benutzung von Beispieldatensätzen und Support in der Community stellen ganz unterschiedliche Anforderungen. Es gilt nicht nur technische Probleme zu lösen. Hinzu kommen terminliche Absprachen, damit zu bestimmten Anlässen wie wichtigen Konferenzen und Workshops aktuelle Versionen bereit stehen.

Auch auf der FOSSGIS Konferenz kommt die DVD in den Workshops zum Einsatz und wird an die Teilnehmer der Konferenz verteilt.

Aufbau

Durch das OSGeo-Live Projekt werden bootfähige ISO-Images als auch virtuelle Maschinen zur Verfügung gestellt. Das gesamte System basiert auf dem Ubuntu-Derivat Xubuntu. Darin enthalten sind vollständig installierte und konfigurierte Anwendungen aus der gesamten GIS-Welt. Es muss nichts lokal installiert werden, der benutzte Rechner wird in keiner Weise verändert. Die ISO-Images können entweder auf DVD-Rohlinge gebrannt, als virtuelles DVD-Laufwerk für virtuelle Maschinen oder per USB-Stick benutzt werden. Mit Hilfe eines USB-Sticks können auch Daten geladen bzw. gespeichert werden, um sie in einer folgenden Sitzung weiter benutzen zu können.

Jedes Projekt bietet eine Dokumentation. Dazu gehört eine Übersicht, ein Quickstart und ggf. die Originaldokumentation des Projektes. Die Übersicht enthält eine kurze Beschreibung des Projektes, Angaben zu den Features, benutzte Lizenz sowie Bezugsquellen und Links zur Projektseite. Mit Hilfe der Quickstarts werden dem Benutzer die ersten Schritte mit dem jeweiligen Projekt vereinfacht. Hier werden einfache Einsatzszenarien beschrieben, die Schritt für Schritt nachvollzogen werden können. Für weitergehend interessierte Nutzer stehen

Links zu anderen Dokumentationen bereit. Da OSGeo-Live auf der ganzen Welt eingesetzt wird, bedarf es auch einer mehrsprachigen Oberfläche und Dokumentation. Aktuell wird insgesamt an acht Sprachen gearbeitet. Ziel ist es, alle Hilfetexte und Dokumentationen in der Sprache des Nutzers anzeigen zu können. Auch wenn dies noch ein langer Weg ist, der bisherige Fortschritt kann sich sehen lassen.

Nutzen für FOSS-Interessierte

OSGeo-Live wird permanent aktuell gehalten. Dadurch können zu jedem Releasezeitpunkt die gerade aktuellen Versionen der Projekte auf eine DVD gepackt werden. Der Benutzer profitiert durch mehrere Releases pro Jahr und hat stets den aktuellen Stand der Technik zur Verfügung. Für Schulungen und Workshops ist die DVD bestens geeignet, sie nimmt den Dozenten den Aufwand von Installation und Konfiguration ab. Im Rahmen der FOSSGIS-Workshops wird ebenfalls auf OSGeo-Live gesetzt.

Sämtliche Projektsoftware wird getestet, ob sie wie gewünscht funktioniert. Durch den automatisierten Erstellungsprozess ist es relativ einfach, bei einem Fehler eine neue Version zu erzeugen. Die ISO-Images sowie die auf dieser Konferenz verteilten Exemplare können frei weiter gegeben werden. Gerade für FOSS-GIS-Neueinsteiger bietet sie einen guten Überblick. Wenn Ihnen keine Geodaten zum Testen zur Verfügung stehen, können die enthaltenen Beispieldaten von Natural Earth und OpenStreetMap benutzt werden.

Für die Projekte stellt OSGeo-Live einen wertvollen Distributionskanal zur Verfügung. Die einzige Gegenleistung der Projekte besteht aus dem Aufwand, die Vorgaben zur Integration auf die DVD umzusetzen. Über die weltweite Verbreitung besteht eine reale Chance, die Bekanntheit der Projekte und deren Nutzerkreis zu vergrößern.

Projekte

Browser Clients	OpenLayers - Free Maps for the Web
	Geomajas - GIS framework
	Mapbender - Geo-Portal-Lösung
	MapFish - framework for building rich web-mapping applications
Crisis Management	Sahana Eden - Disaster management
	Ushahidi - Mapping and Timeline for events
Databases	PostGIS - Spatial Database
	SpatialLite - Lightweight Database
	Rasdaman - Multi-Dimensional Raster Database
	pgRouting - Routing for PostGIS

Desktop GIS	Quantum GIS
	GRASS GIS
	gvSIG Desktop
	User-friendly Desktop Internet GIS (uDig)
	Kosmo Desktop
	OpenJUMP GIS
	SAGA
	OSSIM - Image Processing
	Geopublisher - Catalogue
	AtlasStyler - Style Editor
	osgEarth - 3 Dimensional Terrain Rendering
	MB-System - Sea Floor Mapping
Navigation and Maps	GpsDrive - GPS Navigation
	Marble - Spinning Globe
	OpenCPN - Marine GPS Chartplotter
	OpenStreetMap - Open Street Map Tools
	Prune - View, Edit and Convert GPS Tracks
	Viking - GPS Data Analysis and Viewer
	zyGrib - Weather Forecast Maps
Web Services	degree
	GeoServer
	MapGuide Open Source
	MapServer
	QGIS Mapserver
	GeoNetwork Metadata Catalog and Catalog Services for Web

	52°North WPS - Web Processing Service
	52°North SOS - Sensor Observation Service
	ZOO Project - Web Processing Service
Spatial Tools	GDAL/OGR - GeoSpatial Data Translation Tools
	GMT - Cartographic Rendering
	Mapnik - Cartographic Rendering
	OTB - Image Processing
	MapTiler - Create Map Tiles
	R Spatial Task View - Statistical Programming
	GeoKettle - Data Integration
Data	Natural Earth - Geographic Data Sets

Geschichte des Projektes

Schon 2007 entstand auf der FOSS4G die Idee, eine DVD mit OSGeo Software zu erstellen. Im Jahr 2009 wurde dann die Version 2.0 auf der FOSS4G mit 21 Projekten vorgestellt und war ein großer Erfolg. Die DVD wurde von LISASoft zusammengestellt und unter dem Namen Arramagong (dies bedeutet: Wombats run down holes) veröffentlicht.

2010 folgte dann die Version 3.0 mit 34 Projekten auf der FIG (International Surveyors Conference). Die DVD kam hier in Workshops zum Einsatz. Im Septemeber 2010 kam zur FOSS4G in Barcelona die Version 4.0 heraus. Diese Version trug dabei erstmals den Namen OSGeo-Live. Auch mit dieser Version ist die Anzahl der Projekte gestiegen. Mit 43 Projekten und einer englischen Dokumentation zu den Projekten und zu OGC Standards wurde die DVD auf der Konferenz verteilt und in den Workshops eingesetzt. Einen Monat später wurden die DVD ebenfalls auf der Intergeo in Köln verteilt.

2011 haben wir nun zur FOSSGIS die Version 4.5 vorliegen. Zur FOSS4G 2011 in Denver soll die Version 5.0 herauskommen (Release 22.8.2011). Die Version 5.0 soll zusätzliche Übersetzungen der Schnellstart-Dokumente und Übersetzungen in weitere Sprachen beinhalten.

Wie können Sie sich beteiligen?

Alle wichtigen Informationen zum Projekt finden Sie auf der Webseite <http://live.osgeo.org> Ihr Feedback ist sehr wichtig. Melden Sie Ihr Feedback, Lob, Bugs an das Projekt über die Mailingliste¹. Bugs können darüber hinaus gesondert als Tickets gemeldet werden².

Verbreiten Sie die DVD auf der nächsten Konferenz oder zu anderer Gelegenheit. Nutzen Sie die DVD in eigenen Veranstaltungen wie z. B. Workshops, Präsentationen, Aqiseveranstaltungen. Beteiligen Sie sich am Testing der neuen Versionen, steuern Sie etwas zur Dokumentation bei, helfen Sie bei der Paketerstellung oder der Übersetzung der Dokumentation in andere Sprachen. Sie haben auch die Möglichkeit das Projekt als Sponsor finanziell zu unterstützen. Bezahlen Sie doch einfach das Erstellen der nächsten DVDs.

Nutzen und fördern Sie die Möglichkeiten der Community.

Wichtige Links

Webseite: <http://live.osgeo.org/>

Wiki: http://wiki.osgeo.org/wiki/Live_GIS_Disc

IRC: <irc://irc.freenode.net#osgeolive>

Kontakt zum Autor:

Astrid Emde – astrid.emde@wheregroup.com

Lars Lingner – lars@lingner.eu

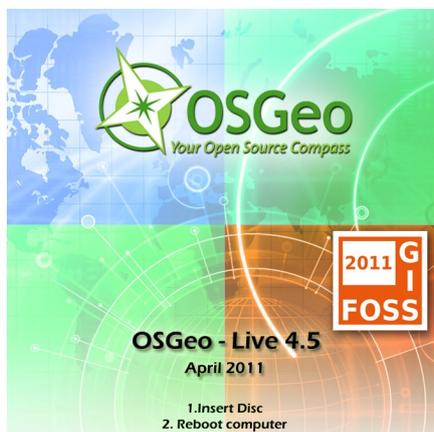


Abbildung 3: OSGeo Live Booklet



Abbildung 2: OSGEO Live Cover

1 <http://lists.osgeo.org/mailman/listinfo/live-demo>

2 <https://trac.osgeo.org/osgeo/report/10>