

Neues von MapProxy

Neue (und alte) Funktionen in der Praxis

FOSSGIS 2016, Salzburg

Oliver Tonnhofer <olt@omniscale.de | @oltonn>

Über mich

Oliver Tonnhofer

- Omniscale GmbH & Co. KG, Oldenburg
 - Open Source Entwicklung (Client/Server)
 - MapProxy und Imposm Entwicklung und Support
 - OpenStreetMap Hosting

MapProxy in der Praxis

MapProxy in der Praxis

- Wer kennt MapProxy?

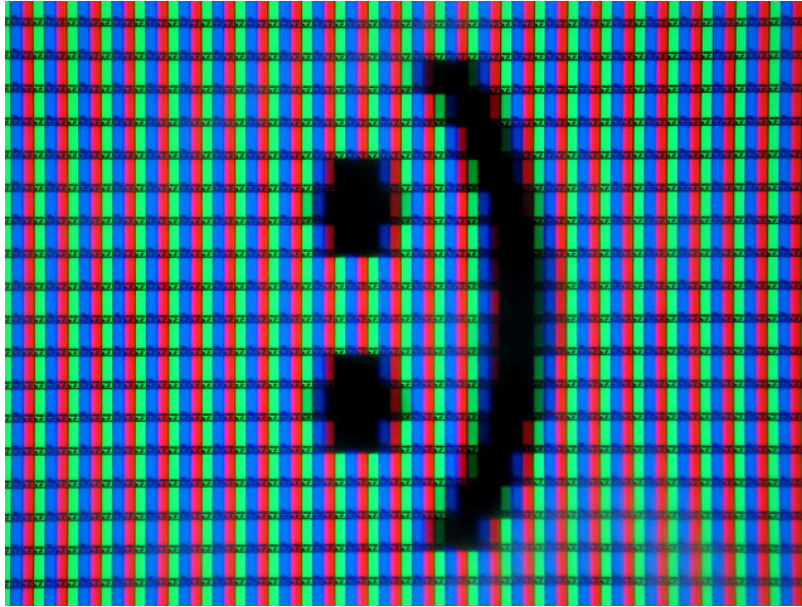
MapProxy in der Praxis

- Wer kennt MapProxy?
- Wer nutzt MapProxy?

Inhalt

- Mobile Anwendungen
- Arbeiten mit bestehenden Kacheln
- Nachträgliche Bildbearbeitung
- Absicherung von Diensten
- Effizientes Seeding

Mobile Anwendungen



Bildpixel = Displaypixel

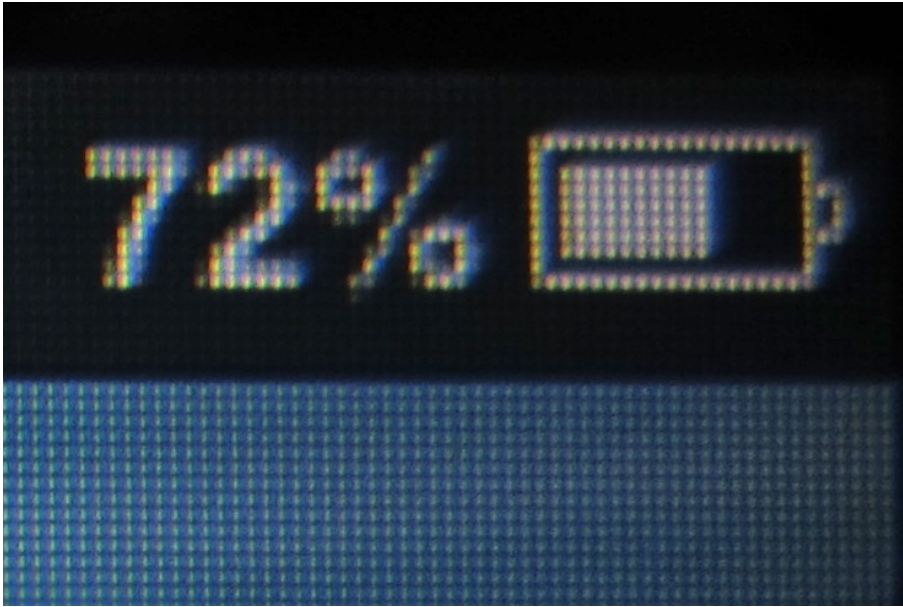
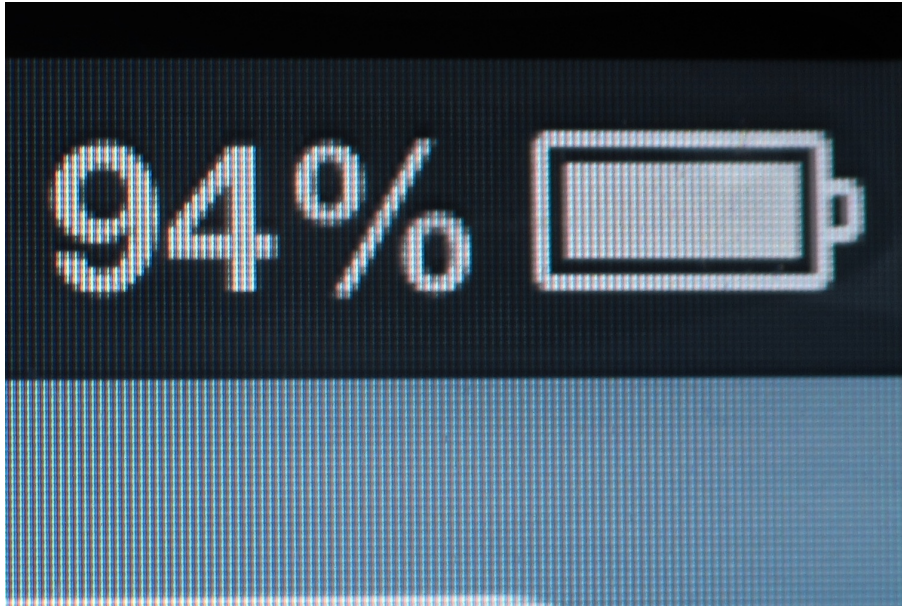


Bild: Public Domain

Omniscale 



Retina-, HQ-, HighDPI- Displays

Bild: Public Domain

Omniscale 

Bildpixel = Displaypixel



Bild: Public Domain, Natural Earth Data

Bildpixel = Displaypixel



Bildpixel = 2 × Displaypixel



$2 \times \text{Bildpixel} = 2 \times \text{Displaypixel}$



Bild: Public Domain, Natural Earth Data

Source mit vergrößerten Schriften

Seit MapProxy 1.8.0

Mapnik mit `scale_factor`

```
sources:  
  map_hq_source:  
    type: mapnik  
    mapfile: ./mapnik.xml  
    scale_factor: 2
```

Source mit vergrößerten Schriften

MapServer mit DPI

```
sources:  
  map_hq_source:  
    type: wms  
    req:  
      url: http://example.org/mapserv  
      layers: basemap  
      map_resolution: 144 # 2 * DEFRESOLUTION
```


Source mit vergrößerten Schriften

MapServer mit DPI

```
sources:  
  map_hq_source:  
    type: wms  
    req:  
      url: http://example.org/mapserv  
      layers: basemap  
      map_resolution: 144 # 2 * DEFRESOLUTION
```

Andere Server: ggf. separater Style

Grid mit 512x512 Pixel

```
grids:  
  webmercator:  
    srs: "EPSG:3857"  
    origin: nw  
    min_res: 156543.03392804097  
  webmercator_hq:  
    srs: "EPSG:3857"  
    origin: nw  
    min_res: 78271.51696402048  
    tile_size: [512, 512]
```

Zwei Caches

```
cache:  
  map_cache:  
    grids: [webmercator]  
    sources: [map_source]  
  map_hq_cache:  
    grids: [webmercator_hq]  
    sources: [map_hq_source]
```

Layer mit zwei tile_sources

Seit MapProxy 1.8.2

```
layers:  
- name: map  
  title: My Map  
  tile_sources: [map_cache, map_hq_cache]
```

Clientseitig

```
var tileMatrix = 'webmercator';  
if (window.devicePixelRatio > 1) {  
  tileMatrix = 'webmercator_hq';  
}
```

Clientseitig

```
var tileMatrix = 'webmercator';  
if (window.devicePixelRatio > 1) {  
  tileMatrix = 'webmercator_hq';  
}
```

OpenLayers 3

```
var hiDPI = ol.has.DEVICE_PIXEL_RATIO > 1;  
var layer = hiDPI ? 'webmercator' : 'webmercator_hq';  
var tilePixelRatio = hiDPI ? 2 : 1;  
  
map.addLayer(new ol.layer.Tile({  
  source: new ol.source.WMTS({  
    ..  
    tilePixelRatio: tilePixelRatio,  
  })  
}));
```

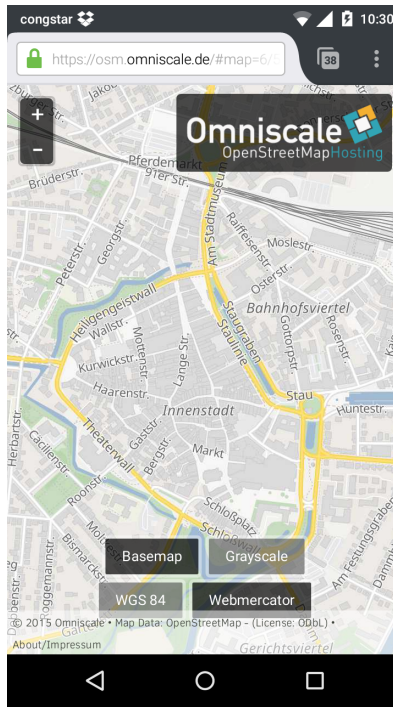
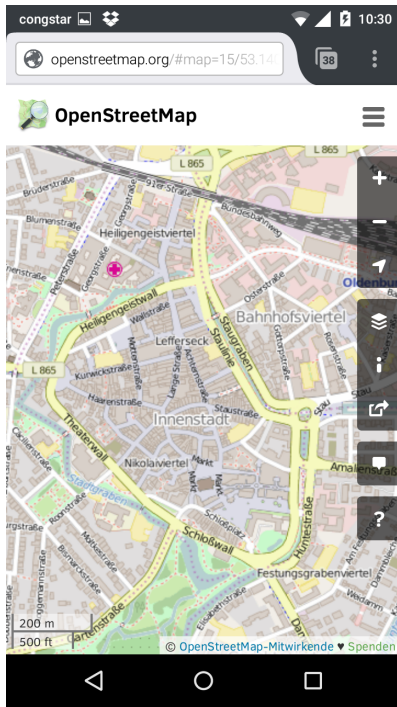


Bild: © 2016 Omniscale • OpenStreetMap - contributors



Größere Bilder = mehr Bandbreite?

Größere Bilder = mehr Bandbreite?

Zwei Caches mit separaten Optionen

```
cache:  
  map_cache:  
    grids: [webmercator]  
    sources: [map_source]  
  map_hq_cache:  
    grids: [webmercator_hq]  
    sources: [map_hq_source]  
  format: image/jpeg  
  image:  
    encoding_options:  
      jpeg_quality: 70
```


Arbeiten mit bestehenden Kacheln

Bestehende Kacheldienste einbinden

```
sources:  
  my_tile_source:  
    type: tile  
    grid: GLOBAL_WEBMERCATOR  
    url: http://my-tile-server/{z}s/{x}s/{y}s.png
```

Bestehende Kacheldienste einbinden

```
sources:  
  my_tile_source:  
    type: tile  
    grid: GLOBAL_WEBMERCATOR  
    url: http://my-tile-server/%(z)s/%(x)s/%(y)s.png
```

URL anpassbar:

```
url: http://my-tile-server/service?zoom=%(z)s&col=%(x)s&row=%(y)s&format=png
```

- x, y, z
- bbox
- arcgiscache_path
- tms_path
- quadkey

Nutzungsbedingungen beachten!

- OSM: http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Tile_usage_policy
- Bing und Google Maps: Gestatten nur Zugriff über Webbrowser
- Andere Anbieter: ???

Bestehende Kacheldateien einbinden

```
cache:  
  type: file  
  directory_layout: tilecache  
  directory: /path/to/tiles
```

Bestehende Kacheldateien einbinden

```
cache:  
  type: file  
  directory_layout: tilecache  
  directory: /path/to/tiles
```

Format anpassbar:

- tms: 04/051/123.png
- arcgis: L04/R00000051/C00000123.png

Einbinden von MBTiles

Erstellt mit gdal2tiles, MapTiler, etc.

```
cache:  
  mbtiles_cache:  
    sources: []  
    grids: [GLOBAL_MERCATOR]  
  cache:  
    type: mbtiles  
    filename: /path/to/my.mbtiles
```

Einbinden von MBTiles

Erstellt mit gdal2tiles, MapTiler, etc.

```
cache:  
  mbtiles_cache:  
    sources: []  
    grids: [GLOBAL_MERCATOR]  
  cache:  
    type: mbtiles  
    filename: /path/to/my.mbtiles
```

Achtung: GLOBAL_MERCATOR statt GLOBAL_WEBMERCATOR, da MBTiles eine andere Zählweise der Kacheln verwendet

Kacheln umprojizieren

Direkt per WMS

```
services:  
  wms:  
    srs: ['EPSG:25832']  
layers:  
  - name: osm  
    title: OSM  
    sources: [osm_cache]
```

Dienst auf BBOX beschränken

Mit coverage für die Quelle

```
sources:  
  osm_source:  
    type: tile  
    grid: GLOBAL_WEBMERCATOR  
    url: http://my-tile-server/%(z)s/%(x)s/%(y)s.png  
  coverage:  
    bbox: [4, 46, 16, 56]  
    srs: 'EPSG:4326'
```

Dienst auf BBOX beschränken

Oder für den gesamten Dienst

```
services:  
  wms:  
    srs: ['EPSG:25832']  
    bbox_srs:  
      - srs: 'EPSG:25832'  
        bbox: [12855, 5094533, 1041978, 6228213]
```

Webmercator → UTM



Bild: © OpenStreetMap contributors

Cache umprojizieren

Grid in Ziel-Projektion

```
grids:  
  utm32_adv:  
    bbox: [-46133.17, 5048875.26857567, 1206211.10142433, 6301219.54]  
    srs: 'EPSG:25832'  
    origin: ul  
    min_res: 4891.96981025128  
    num_levels: 15
```

Eingangs- und Ziel-Cache

```
cache:  
  osm_cache:  
    grids: [GLOBAL_WEBMERCATOR]  
    sources: [osm_source]  
  
  osm_utm32_cache:  
    grids: [utm32_adv]  
    sources: [osm_cache]
```


Zwei Caches

osm_cache_EPSG3857/07/000/000/067/000/000/043.png



osm_utm32_cache_EPSG25832/02/000/000/001/000/000/002.png

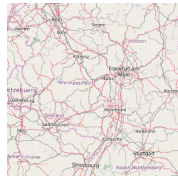


Bild: © OpenStreetMap contributors

Temporärer Eingangs-Cache

```
cache:  
  osm_cache:  
    grids: [GLOBAL_WEBMERCATOR]  
    disable_storage: true  
    sources: [osm_source]
```

Umprojizieren

- Immer mit Qualitätseinbußen. Insbesondere:
 - bei unterschiedliche Auflösungen (Zoom-Stufen)
 - von/nach EPSG:4326/WGS84
 - bei Beschriftungen

Umprojizieren

- Immer mit Qualitätseinbußen. Insbesondere:
 - bei unterschiedliche Auflösungen (Zoom-Stufen)
 - von/nach EPSG:4326/WGS84
 - bei Beschriftungen
- (Etwas) Bessere Ergebnisse mit:

```
resampling_method: bicubic
```

Umprojizieren

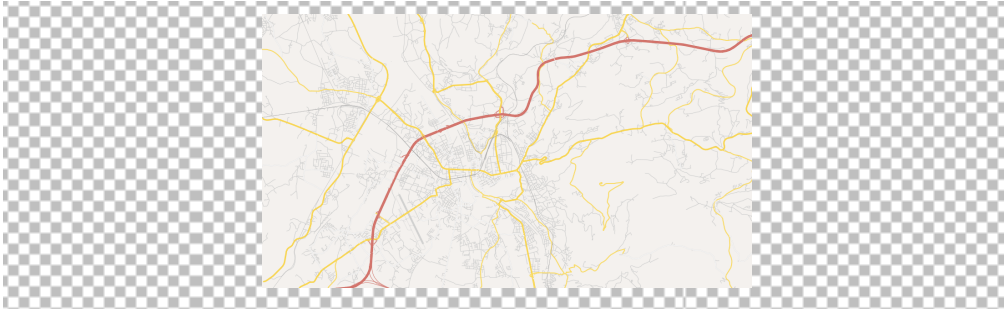
- Immer mit Qualitätseinbußen. Insbesondere:
 - bei unterschiedliche Auflösungen (Zoom-Stufen)
 - von/nach EPSG:4326/WGS84
 - bei Beschriftungen
- (Etwas) Bessere Ergebnisse mit:

```
resampling_method: bicubic
```

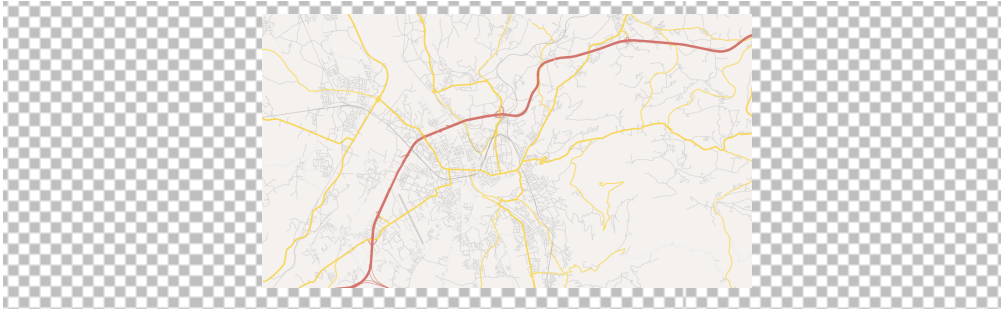
- Beste Ergebnisse: Nur mit Diensten, die die gewünschte Projektion unterstützen.

Nachträgliche Bildbearbeitung

Karten ohne Transparenz



Karten ohne Transparenz



```
source:  
  wms_source:  
    type: wms  
    req:  
      url: http://example.org/service?  
      layers: layer-ohne-transparenz  
  image:  
    transparent_color: '#F2F2EF'  
    transparent_color_tolerance: 5
```

Karten ohne Transparenz



```
source:  
  wms_source:  
    type: wms  
    req:  
      url: http://example.org/service?  
      layers: layer-ohne-transparenz  
  image:  
    transparent_color: '#F2F2EF'  
    transparent_color_tolerance: 5
```

Nachträgliche Bildbearbeitung

Decorate Image API

- Für Wasserzeichen, Logos, etc.

Nachträgliche Bildbearbeitung

Decorate Image API

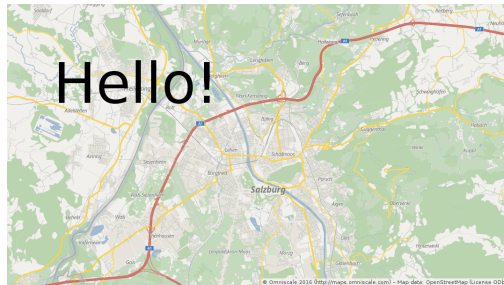
- Für Wasserzeichen, Logos, etc.
- Nachträgliches Bearbeiten der MapProxy Antwort
- Eigener Python Programmcode
- Python Image Library (PIL/Pillow)

Hello Decorate API

```
def annotate_img(image, service, layers, environ, query_extent, **kw):  
    img = image.as_image().convert('RGBA')  
  
    draw = ImageDraw.Draw(img)  
    font = ImageFont.truetype("/Library/Fonts/DejaVuSans.ttf", 120)  
    fill = ImageColor.getrgb('black')  
  
    draw.text((100, 100), "Hello!", font=font, fill=fill)  
  
    return ImageSource(img, image.image_opts)
```

Hello Decorate API

```
def annotate_img(image, service, layers, environ, query_extent, **kw):  
    img = image.as_image().convert('RGBA')  
  
    draw = ImageDraw.Draw(img)  
    font = ImageFont.truetype("/Library/Fonts/DejaVuSans.ttf", 120)  
    fill = ImageColor.getrgb('black')  
  
    draw.text((100, 100), "Hello!", font=font, fill=fill)  
  
    return ImageSource(img, image.image_opts)
```



Antworten abhängig von der Anfrage

- Zugriff auf
 - Anfragetyp (WMS, WMTS, TMS, etc.)
 - Ausdehnung
 - Angefragte Layer
 - Client (IP, User-Agent, etc)

Antworten abhängig von der Anfrage

```
def annotate_img(image, service, layers, environ, query_extent, **kw):  
    msg = "Hello"  
    if 'osm' in layers:  
        msg = "Hello OSM"  
  
    img = image.as_image().convert('RGBA')  
  
    draw = ImageDraw.Draw(img)  
    font = ImageFont.truetype("/Library/Fonts/DejaVuSans.ttf", 120)  
    fill = ImageColor.getrgb('black')  
  
    draw.text((100, 100), msg, font=font, fill=fill)  
  
    return ImageSource(img, image.image_opts)
```

Weitere Dokumentation: https://mapproxy.org/docs/nightly/decorate_img.html

Nachträgliche Bildbearbeitung

Kanalkombination

Seit MapProxy 1.9.0

Nachträgliche Bildbearbeitung

Kanalkombination

Seit MapProxy 1.9.0

Statt Sourcen pro Cache:

```
cache:  
  my_cache:  
    sources: [wms_source]
```

Nachträgliche Bildbearbeitung

Seit MapProxy 1.9.0

Kanalkombination

Statt Sourcen pro Cache:

```
cache:  
  my_cache:  
    sources: [wms_source]
```

Sourcen pro Farbkanal:

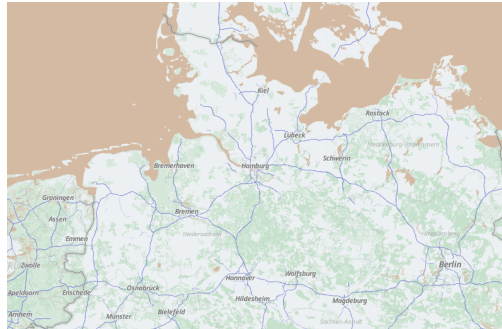
```
cache:  
  my_cache:  
    sources:  
      r: [{source: wms_source, band: 0}]  
      g: [{source: wms_source, band: 1}]  
      b: [{source: wms_source, band: 2}]
```

Vertauschen der Farbkanäle

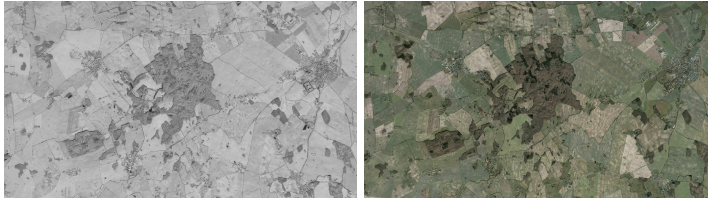
```
cache:  
  color_cache:  
    sources:  
      r: [{source: wms_source, band: 2}]  
      g: [{source: wms_source, band: 1}]  
      b: [{source: wms_source, band: 0}]
```

Vertauschen der Farbkanäle

```
cache:  
  color_cache:  
    sources:  
      r: [{source: wms_source, band: 2}]  
      g: [{source: wms_source, band: 1}]  
      b: [{source: wms_source, band: 0}]
```



Falschfarbenbilder



Falschfarbenbilder

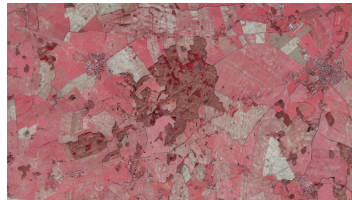


```
cache:  
  cir_cache:  
    sources:  
      r: [{source: dop_ir, band: 0}]  
      g: [{source: dop_rgb, band: 0}]  
      b: [{source: dop_rgb, band: 1}]
```

Falschfarbenbilder



```
cache:  
  cir_cache:  
    sources:  
      r: [{source: dop_ir, band: 0}]  
      g: [{source: dop_rgb, band: 0}]  
      b: [{source: dop_rgb, band: 1}]
```



Graustufenbilder

```
cache:  
  grayscale_cache:  
    sources:  
      1: [  
        {source: dop_rgb, band: 0, factor: 0.25},  
        {source: dop_rgb, band: 1, factor: 0.7},  
        {source: dop_rgb, band: 2, factor: 0.05},  
      ]
```

Graustufenbilder

```
cache:  
  grayscale_cache:  
    sources:  
      l: [  
        {source: dop_rgb, band: 0, factor: 0.25},  
        {source: dop_rgb, band: 1, factor: 0.7},  
        {source: dop_rgb, band: 2, factor: 0.05},  
      ]
```



Ohne dauerhaftes Caching

```
cache:  
  grayscale_cache:  
    format: image/jpeg  
    disable_storage: true  
    meta_size: [1, 1]  
    meta_buffer: 0  
  sources:  
    l: [  
      {source: dop_rgb, band: 0, factor: 0.25},  
      {source: dop_rgb, band: 1, factor: 0.7},  
      {source: dop_rgb, band: 2, factor: 0.05},  
    ]
```

Absicherung von Dienstleistungen

Absichern von Diensten

Security API

- Ähnlich wie Decorate Image API
- Eigener Python Programmcode
 - zum Erkennen von Benutzern und Gruppen
 - zum Bestimmen der Berechtigung
- MapProxy setzt Berechtigungen um

Alles erlauben

```
def authorize(service, environ, layers=[], **kw):  
    return {'authorized': 'full'}
```

Ein Layer nur für WMTS verfügbar machen

```
def authorize(service, environ, layers=[], **kw):  
    if 'tileonly' in layers and not service.startswith('wmts'):  
        return {'authorized': 'none'}  
    else:  
        return {'authorized': 'full'}
```

Einzelne Nutzer einschränken

```
def authorize(service, environ, layers=[], **kw):
    if environ['REMOTE_USER'] == 'bob':
        return {
            'authorized': 'partial',
            'layers': {
                'sat': {'map': True},
                'osm': {
                    'map': True,
                    'limited_to': {
                        'geometry': Point(8, 53).buffer(2),
                        'srs': 'EPSG:4326',
                    }
                }
            }
        }
    ...
```


Einzelne Nutzer einschränken

```
def authorize(service, environ, layers=[], **kw):  
    if environ['REMOTE_USER'] == 'bob':  
        return {  
            'authorized': 'partial',  
            'layers': {  
                'sat': {'map': True},  
                'osm': {  
                    'map': True,  
                    'limited_to': {  
                        'geometry': Point(8, 53).buffer(2),  
                        'srs': 'EPSG:4326',  
                    }  
                }  
            }  
        }  
    ...
```



Beschränkung mit komplexen Geometrien



Bild: © OpenStreetMap - contributors; Public Domain NASA

Beschränkung mit komplexen Geometrien



Durch Python sind die Möglichkeiten (nahezu) unbegrenzt.

Auch für WMTS/TMS

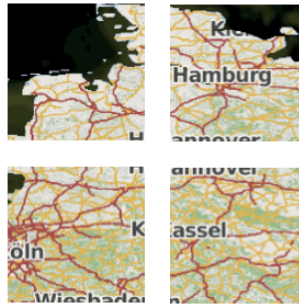


Bild: © OpenStreetMap - contributors; Public Domain NASA

Mehr Informationen

- Dokumentation: <https://mapproxy.org/docs/nightly/auth.html>
- FOSSGIS 2013: https://talks.omniscale.de/2013/fossgis/mapproxy_security.pdf

Effizientes Seeding

Einfaches Seeding

```
seeds:  
  coverage_seed:  
    caches: [osm_cache]  
    levels:  
      to: 11
```


Wie viele Kacheln?

```
% mapproxy-util grids mapproxy.yaml
utm32_adv:
  Configuration:
    bbox: [-46133.17, 5048875.26857567, 1206211.10142433, 6301219.54]
    min_res: 4891.96981025128
    num_levels: 15
    origin: 'ul'
    srs: 'EPSG:25832'
    tile_size*: [256, 256]
  Levels: Resolutions, # x * y = total tiles
    00: 4891.96981025128, # 1 * 1 = 1
    01: 2445.98490512564, # 2 * 2 = 4
    02: 1222.99245256282, # 4 * 4 = 16
    03: 611.49622628141, # 8 * 8 = 64
    04: 305.748113140705, # 16 * 16 = 256
    05: 152.8740565703525, # 32 * 32 = 1024
    06: 76.43702828517625, # 64 * 64 = 4096
    07: 38.21851414258813, # 128 * 128 = 16384
    08: 19.109257071294063, # 256 * 256 = 65536
    09: 9.554628535647032, # 512 * 512 = 262144
    10: 4.777314267823516, # 1024 * 1024 = 1.05M
    11: 2.388657133911758, # 2048 * 2048 = 4.19M
    12: 1.194328566955879, # 4096 * 4096 = 16.78M
    13: 0.5971642834779395, # 8192 * 8192 = 67.11M
    14: 0.29858214173896974, # 16384 * 16384 = 268.44M
```

Seeding mit Coverages einschränken

Seeding mit Coverages einschränken

Beschränken auf BBOX

```
coverages:  
  germany:  
    bbox: [5, 50, 10, 55]  
    srs: 'EPSG:4326'
```

Seeding mit Coverages einschränken

Beschränken auf BBOX

```
coverages:  
  germany:  
    bbox: [5, 50, 10, 55]  
    srs: 'EPSG:4326'
```

```
seeds:  
  coverage_seed:  
    coverages: [germany]  
    caches: [osm_cache]  
    levels:  
      to: 11
```

Wie viele Kacheln?

```
% mapproxy-util grids mapproxy.yaml --seed seed.yaml --coverage germany_bbox  
utm32_adv:
```

Configuration:

```
bbox: [-46133.17, 5048875.26857567, 1206211.10142433, 6301219.54]  
min_res: 4891.96981025128  
num_levels: 15  
origin: 'ul'  
srs: 'EPSG:25832'  
tile_size: [256, 256]
```

Coverage: germany_bbox covers approx. 54.5032% of the grid BBOX

Levels: Resolutions, # x * y = total tiles (approx. tiles within coverage)

00:	4891.96981025128,	#	1 * 1	=	1 (0)
01:	2445.98490512564,	#	2 * 2	=	4 (2)
02:	1222.99245256282,	#	4 * 4	=	16 (8)
03:	611.49622628141,	#	8 * 8	=	64 (34)
04:	305.748113140705,	#	16 * 16	=	256 (139)
05:	152.8740565703525,	#	32 * 32	=	1024 (558)
06:	76.43702828517625,	#	64 * 64	=	4096 (2232)
07:	38.21851414258813,	#	128 * 128	=	16384 (8929)
08:	19.109257071294063,	#	256 * 256	=	65536 (35719)
09:	9.554628535647032,	#	512 * 512	=	262144 (142876)
10:	4.777314267823516,	#	1024 * 1024	=	1.05M (571507)
11:	2.388657133911758,	#	2048 * 2048	=	4.19M (2.29M)
12:	1.194328566955879,	#	4096 * 4096	=	16.78M (9.14M)
13:	0.5971642834779395,	#	8192 * 8192	=	67.11M (36.58M)
14:	0.29858214173896974,	#	16384 * 16384	=	268.44M (146.31M)

Reicht eine Bounding Box?



Colorado



nicht-Colorado

Seeding mit Coverages einschränken

Beschränken auf Polygon

```
coverages:  
  germany:  
    datasource: 'boundary.geojson'  
    srs: 'EPSG:4326'
```

Seeding mit Coverages einschränken

Beschränken auf Polygon

```
coverages:  
  germany:  
    datasource: 'boundary.geojson'  
    srs: 'EPSG:4326'
```

Beliebige OGR Datenquellen

```
coverages:  
  germany_poly:  
    datasource: 'shps/world_boundaries_m.shp'  
    where: 'CNTRY_NAME = "Germany"'  
    srs: 'EPSG:3857'
```


Wie viele Kacheln?

```
% mapproxy-util grids mapproxy.yaml --seed seed.yaml --coverage germany_poly  
utm32_adv:
```

Configuration:

```
bbox: [-46133.17, 5048875.26857567, 1206211.10142433, 6301219.54]  
min_res: 4891.96981025128  
num_levels: 15  
origin: 'ul'  
srs: 'EPSG:25832'  
tile_size: [256, 256]
```

Coverage: germany_poly covers approx. 22.9214% of the grid BBOX

Levels: Resolutions, # x * y = total tiles (approx. tiles within coverage)

00:	4891.96981025128,	#	1 * 1	=	1 (0)
01:	2445.98490512564,	#	2 * 2	=	4 (0)
02:	1222.99245256282,	#	4 * 4	=	16 (3)
03:	611.49622628141,	#	8 * 8	=	64 (14)
04:	305.748113140705,	#	16 * 16	=	256 (58)
05:	152.8740565703525,	#	32 * 32	=	1024 (234)
06:	76.43702828517625,	#	64 * 64	=	4096 (938)
07:	38.21851414258813,	#	128 * 128	=	16384 (3755)
08:	19.109257071294063,	#	256 * 256	=	65536 (15021)
09:	9.554628535647032,	#	512 * 512	=	262144 (60087)
10:	4.777314267823516,	#	1024 * 1024	=	1.05M (240348)
11:	2.388657133911758,	#	2048 * 2048	=	4.19M (961392)
12:	1.194328566955879,	#	4096 * 4096	=	16.78M (3.85M)
13:	0.5971642834779395,	#	8192 * 8192	=	67.11M (15.38M)
14:	0.29858214173896974,	#	16384 * 16384	=	268.44M (61.53M)

Nur veränderte Daten aktualisieren

```
coverages:  
  changes:  
    datasource: "PG: dbname='db' host='host' user='user' password='password' "  
    where:  
      SELECT geometry  
      FROM places  
      WHERE last_change >= NOW() - '1 day'::INTERVAL "  
  srs: 'EPSG:25832'
```

Nur veränderte Daten aktualisieren

```
coverages:  
  changes:  
    datasource: "PG: dbname='db' host='host' user='user' password='password' "  
    where:  
      SELECT ST_Buffer(ST_Envelope(geometry), 50, 1)  
      FROM places  
      WHERE last_change >= NOW() - '1 day'::INTERVAL"  
    srs: 'EPSG:25832'
```

Nur veränderte Daten aktualisieren

```
coverages:  
  changes:  
    datasource: "PG: dbname='db' host='host' user='user' password='password' "  
    where:  
      SELECT ST_Buffer(ST_Envelope(geometry), 50, 1)  
      FROM places  
      WHERE last_change >= NOW() - '1 day'::INTERVAL "  
    srs: 'EPSG:25832'
```

Geometrien werden von MapProxy optimiert und Überlappungen entfernt.

Zusammenfassung

- Mobile Anwendungen
- Arbeiten mit bestehenden Kacheln
- Nachträgliche Bildbearbeitung
- Absicherung von Diensten
- Effizientes Seeding

Fin

Danke! Fragen?


Folien:

- <https://talks.omniscale.de/2016/fossgis/mapproxy/>

MapProxy:

- mapproxy.org
- github.com/mapproxy
- mapproxy@lists.osgeo.org

Me:

- Oliver Tonnhofer, Omniscale 
- tonnhofer@omniscale.de
- @oltonn