

PostGIS in Action

Onlinekarten mit PostGIS auf Basis von amtlichen ALKIS Daten und OpenStreetMap

FOSSGIS 2017, Passau

Oliver Tonnhofer <olt@omniscale.de | @oltonn>

URL der Folien auf der letzten Seite

Über mich

Oliver Tonnhofer

- Omniscale GmbH & Co. KG, Oldenburg
 - Open Source Entwicklung (Client/Server)
 - MapProxy und Imposm Entwicklung und Support
 - OpenStreetMap Hosting
 - ALKIS+OSM Kartendienste

Inhalt

- Daten importieren
- Strukturieren
- Homogenisieren
- Optimieren
- Aktualisieren

Achtung!

Einige Punkte dieser Präsentation sind nur für größere Datenmengen relevant.

Erst messen, dann handeln.

Importieren

Tools

- OSM:
 - Imposm 3
- ALKIS
 - PostNAS/OGR
- Andere Daten:
 - OGR (`ogr2ogr`)
 - Eigene Skripte

Importieren

- Dokumentation lesen
 - Optionen verstehen
- Software aktuell halten
 - Neue Optionen testen

Beispiel für "versteckte" Funktion

PG_USE_COPY

- `ogr2ogr --config PG_USE_COPY YES`
- Importiert Datenstrom statt einzelner INSERT Statements
- Rund 4x schneller

Beispiel für "versteckte" Funktion

PG_USE_COPY

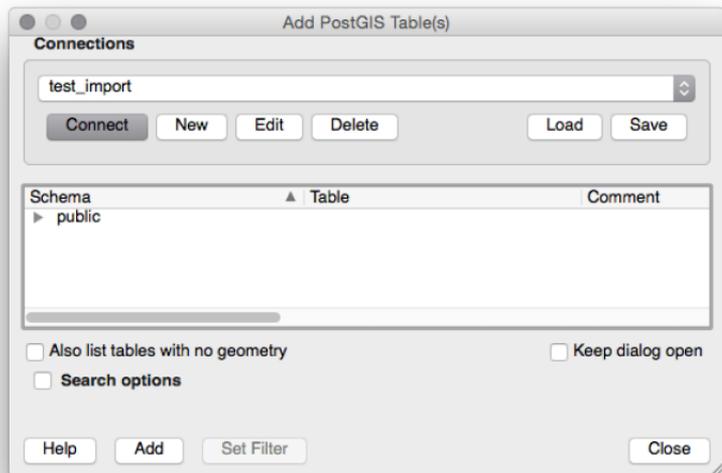
- `ogr2ogr --config PG_USE_COPY YES`
- Importiert Datenstrom statt einzelner INSERT Statements
- Rund 4x schneller
- Seit GDAL 2.0 Standardmäßig aktiv

Strukturieren

Tabellen strukturieren mit Postgres-Schemas

- Postgres-Schema != Datenbank-Schema
- Postgres-Schema == Namespace

Tabellen strukturieren mit Postgres-Schemas



Postgres-Schema

Strukturieren unterschiedlicher Daten

```
CREATE SCHEMA osm;  
CREATE SCHEMA alkis;
```

Postgres-Schema

Strukturieren unterschiedlicher Daten

```
CREATE SCHEMA osm;  
CREATE SCHEMA alkis;
```

Gleiche Tabellen in unterschiedlichen Schema:

```
CREATE TABLE osm.gebaeude ...;  
CREATE TABLE alkis.gebaeude ...;
```

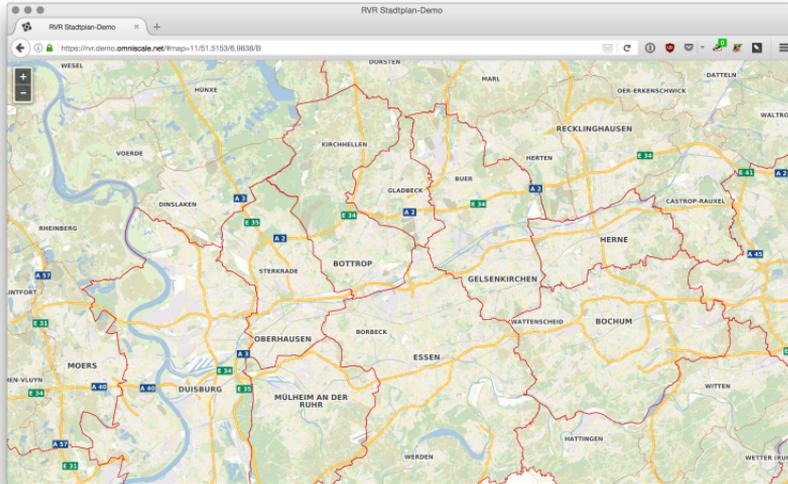
Zugriff auf Postgres-Schema

Über `schema.tabelle`:

```
SELECT * FROM osm.gebaeude;  
SELECT * FROM alkis.gebaeude;
```

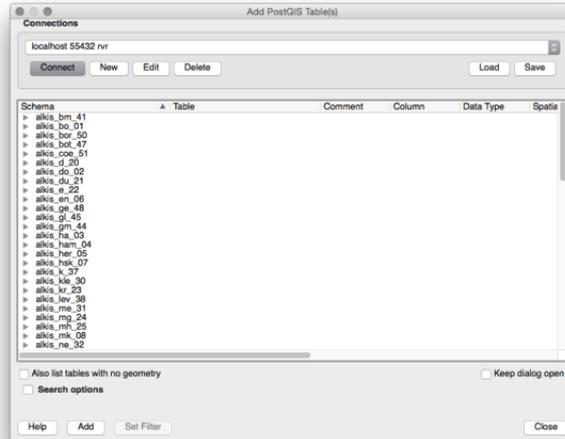
Stadplanwerk Regionalverband Ruhr

38 Kreise + OSM



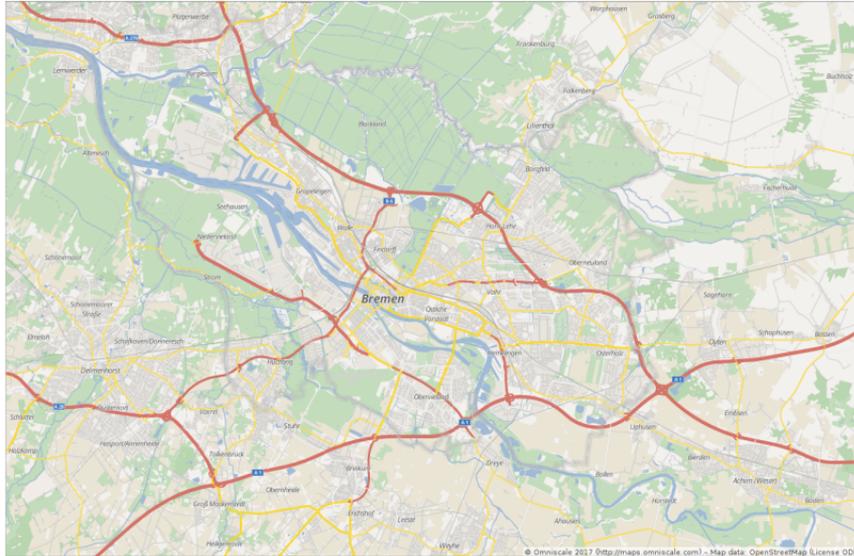
Stadplanwerk Regionalverband Ruhr

38 Kreise + OSM



Daten in Tabellen strukturieren

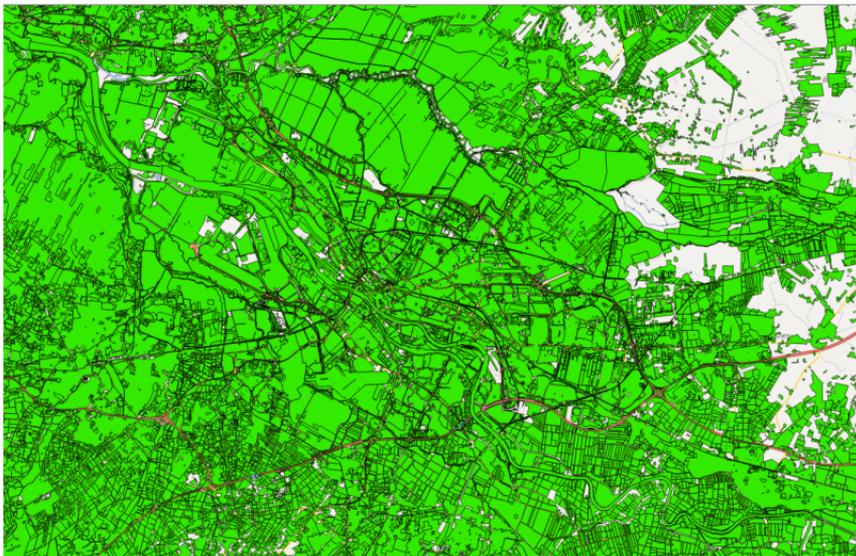
Landnutzung



Landnutzung: Alle Polygone aus OSM



Landnutzung: Nur relevante Polygone



Optimal: Eine Tabelle pro Kartenlayer

- Eine Tabelle für Landnutzung
 - Wälder, Parks, bebaute Flächen, Friedhöfe
- Eine Tabelle für Wasserflächen

Optimal: Eine Tabelle pro Kartenlayer

- Eine Tabelle für Landnutzung
 - Wälder, Parks, bebaute Flächen, Friedhöfe
- Eine Tabelle für Wasserflächen
- Eine Tabelle für Gebäude
- ...

Optimal: Eine Tabelle pro Kartenlayer

- Eine Tabelle für Landnutzung
 - Wälder, Parks, bebaute Flächen, Friedhöfe
- Eine Tabelle für Wasserflächen
- Eine Tabelle für Gebäude
- ...

Für OSM Daten mit Imposm möglich.

Optimal: Eine Tabelle pro Kartenlayer

- Eine Tabelle für Landnutzung
 - Wälder, Parks, bebaute Flächen, Friedhöfe
- Eine Tabelle für Wasserflächen
- Eine Tabelle für Gebäude
- ...

Für OSM Daten mit Imposm möglich.

ALKIS?

ALKIS Daten (PostNAS)

ca. 30 Tabellen für Landnutzung

ax_bahnverkehr ax_bahnverkehrsanlage ax_bauwerkimgwaesserbereich
ax_bauwerkimverkehrsbereich ax_bauwerkoderanlagefuersportfreizeitunderholung
ax_dammwalldleich ax_einrichtungenfuerschiffsverkehr
ax_flaechebesondererfunktionalerpraegung ax_flaechegemischternutzung
ax_fliessgewaesser ax_flugverkehr ax_flugverkehrsanlage ax_friedhof ax_gehoelz
ax_hafenbecken ax_halde ax_heide ax_industrieundgewerbeflaeche
ax_klassifizierungnachwasserrecht ax_landwirtschaft ax_meer ax_platz
ax_schiffsverkehr ax_sportfreizeitunderholungsflaeche ax_stehendesgewaesser
ax_strassenverkehr ax_tagebaugrubesteinbruch ax_untergeordnetesgewaesser
ax_vegetationsmerkmal ax_wald ax_wohnbauflaeche

Homogenisieren

Wälder

Aufgabe: Alle Flächen mit Laub- und Nadelholz sollen als Wald dargestellt werden

Wälder

Aufgabe: Alle Flächen mit Laub- und Nadelholz sollen als Wald dargestellt werden

Datenquellen: ax_wald, ax_gehoelz, ax_vegetationsmerkmal



Wälder

Lösung: Abfragen mit UNION ALL kombinieren

```
SELECT wkb_geometry FROM ax_wald  
UNION ALL  
SELECT wkb_geometry FROM ax_gehoelz  
UNION ALL  
SELECT wkb_geometry FROM ax_vegetationsmerkmal  
WHERE bewuchs = ANY (ARRAY[1011, 1012, 1021, 1022, 1023, 1250])
```

Vorteil: Eine SQL Abfrage und ein Kartenlayer

Layer Landnutzung

- Weitere Kombination mit anderen Landnutzungen
- Unterscheidung durch `typ`-Spalte

Layer Landnutzung

- Weitere Kombination mit anderen Landnutzungen
- Unterscheidung durch typ-Spalte

```
SELECT wkb_geometry, 'wald' AS typ FROM ax_wald
UNION ALL
SELECT wkb_geometry, 'friedhof' AS typ FROM ax_friedhof
...
```

Layer Landnutzung

- Weitere Kombination mit anderen Landnutzungen
- Unterscheidung durch typ-Spalte

```
SELECT wkb_geometry, 'wald' AS typ FROM ax_wald
UNION ALL
SELECT wkb_geometry, 'friedhof' AS typ FROM ax_friedhof
...
```

```
...
UNION ALL
SELECT wkb_geometry,
CASE
  WHEN bewuchs = ANY (ARRAY[1011, 1012, 1021, 1022, 1023, 1250]) THEN 'wald'
  WHEN bewuchs = 1500 THEN 'gras'
  ELSE NULL::text
END AS typ
FROM ax_vegetationsmerkmal
UNION ALL
...
```

Layer Landnutzung

Einfaches Kartenstyling über typ

```
CLASS
  EXPRESSION ('[typ]' = 'wald')
  STYLE
    COLOR "#d0f0c0"
  END
END
CLASS
  EXPRESSION ('[typ]' = 'gras')
  STYLE
    COLOR "#c0f0d0"
  END
END
...
```

Layer Landnutzung

- UNION ALL mit ~30 AX-Tabellen

Layer Landnutzung

- UNION ALL mit ~30 AX-Tabellen
- Statt komplexer Abfrage im Kartenstyle, Nutzung von Views:

```
CREATE VIEW landnutzung AS SELECT
  wkb_geometry::geometry(Geometry, 25832) AS "geometry",
  typ::VARCHAR as "typ"
FROM (
  SELECT ...
  UNION ALL
  SELECT ...
  UNION ALL
  ...
)
```

Layer Landnutzung

Deutlich vereinfachtes Kartenstyling

```
LAYER
  NAME landnutzung
  MAXSCALEDENOM 50000
  STATUS ON
  TYPE POLYGON
  DATA "geometry FROM landnutzung"
  CONNECTION "host=..."
  CONNECTIONTYPE postgis
  PROCESSING "CLOSE_CONNECTION=DEFER"
  PROJECTION
    "init=epsg:25832"
  END
...
```

Optimieren

Erst messen, dann handeln.

PostgreSQL Tuning

- `shared_buffer`
- `work_mem`
- `maintenance_work_mem`
- ...

Logging Mapserver

```
MAP
...
CONFIG "MS_ERRORFILE" "/tmp/mapserver.log"
DEBUG 2
...
END
```

Logging Mapserver

```
MAP
...
CONFIG "MS_ERRORFILE" "/tmp/mapserver.log"
DEBUG 2
...
END
```

```
[Mon Mar 6 14:39:17 2017].697586 msDrawMap(): Layer 0 (hintergrund), 0.001s
[Mon Mar 6 14:39:17 2017].698592 msDrawMap(): Layer 2 (landnutzung), 1.832s
```

Logging PostgreSQL

```
logging_collector = on  
log_directory = 'pg_log'  
log_min_duration_statement = 50
```

Logging PostgreSQL

```
logging_collector = on  
log_directory = 'pg_log'  
log_min_duration_statement = 50
```

```
LOG:  duration: 1264.708 ms  execute <unnamed>: SELECT ...
```

Explain Analyze

```
SELECT geometry  
FROM osm_roads where geometry && ST_GeomFromText('POLYGON((...))',3857);
```

Explain Analyze

```
SELECT geometry  
FROM osm_roads where geometry && ST_GeomFromText('POLYGON(...)',3857);
```

```
EXPLAIN ANALYZE
```

```
SELECT geometry  
FROM osm_roads where geometry && ST_GeomFromText('POLYGON(...)',3857);
```

Explain Analyze

```
SELECT geometry  
FROM osm_roads where geometry && ST_GeomFromText('POLYGON(...)',3857);
```

EXPLAIN ANALYZE

```
SELECT geometry  
FROM osm_roads where geometry && ST_GeomFromText('POLYGON(...)',3857);
```

```
Seq Scan on roads (cost=0.00..39552.96 rows=27707 width=128)  
  (actual time=1.085..2566.371 rows=30604 loops=1)  
    Filter: (geometry && '0103000020110F...':geometry)  
    Rows Removed by Filter: 976273  
    Planning time: 0.288 ms  
    Execution time: 2568.893 ms
```

Mit Geometry-Index

```
Bitmap Heap Scan on roads (cost=1115.01..29437.21 rows=27707 width=128)
  (actual time=8.410..26.016 rows=30604 loops=1)
    Recheck Cond: (geometry && '0103000020110F... '::geometry)
    Heap Blocks: exact=4646
  -> Bitmap Index Scan on roads_geom (cost=0.00..1108.09 rows=27707 width=0)
        (actual time=7.509..7.509 rows=30604 loops=1)
        Index Cond: (geometry && '0103000020110F... '::geometry)
Planning time: 0.378 ms
Execution time: 27.624 ms
```

BBOX Filter

Normale Abfrage

Aus:

```
SELECT geometry FROM gebauede
```

BBOX Filter

Normale Abfrage

Aus:

```
SELECT geometry FROM gebauede
```

wird:

```
SELECT * FROM  
(SELECT geometry FROM gebauede)  
AS x WHERE x.geometry && ST_Envelope....
```

BBOX Filter

Normale Abfrage

Aus:

```
SELECT geometry FROM gebauede
```

wird:

```
SELECT * FROM  
(SELECT geometry FROM gebauede)  
AS x WHERE x.geometry && ST_Envelope....
```

PostgreSQL kann trotzdem den Geometrie-Index verwenden.

BBOX Filter mit Geometrie-Operatoren in Abfragen

ST_Centroid Abfrage

Aus:

```
(SELECT ST_Centroid(geometry) AS geometry FROM gebauede)
```

BBOX Filter mit Geometrie-Operatoren in Abfragen

ST_Centroid Abfrage

Aus:

```
(SELECT ST_Centroid(geometry) AS geometry FROM gebauede)
```

wird:

```
SELECT * FROM  
(SELECT ST_Centroid(geometry) AS geometry FROM gebauede)  
AS x WHERE x.geometry && ST_Envelope...
```

BBOX Filter mit Geometrie-Operatoren in Abfragen

Lösung:

- MapServer: !BOX!
- Mapnik: !BBOX!

Aus:

```
SELECT ST_Centroid(geometry) AS geometry FROM gebauede  
WHERE geometry && !BOX!
```

BBOX Filter mit Geometrie-Operatoren in Abfragen

Lösung:

- MapServer: !BOX!
- Mapnik: !BBOX!

Aus:

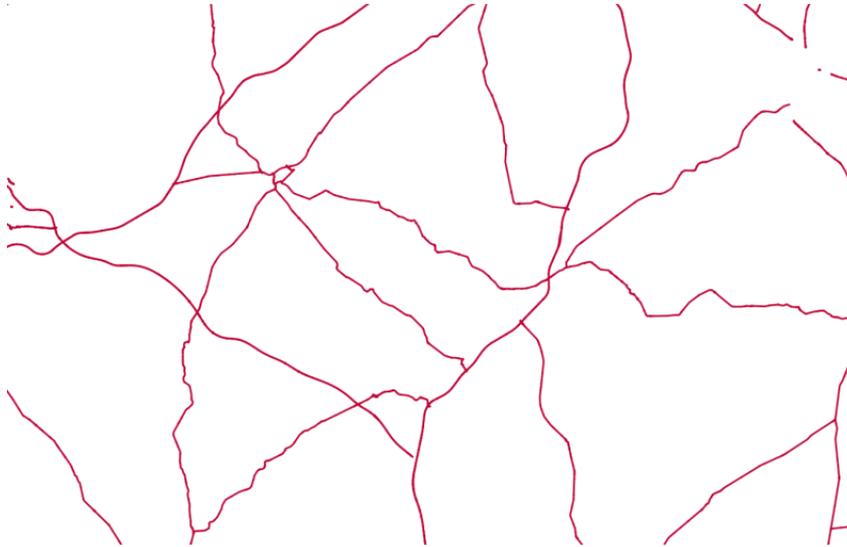
```
SELECT ST_Centroid(geometry) AS geometry FROM gebauede  
WHERE geometry && !BOX!
```

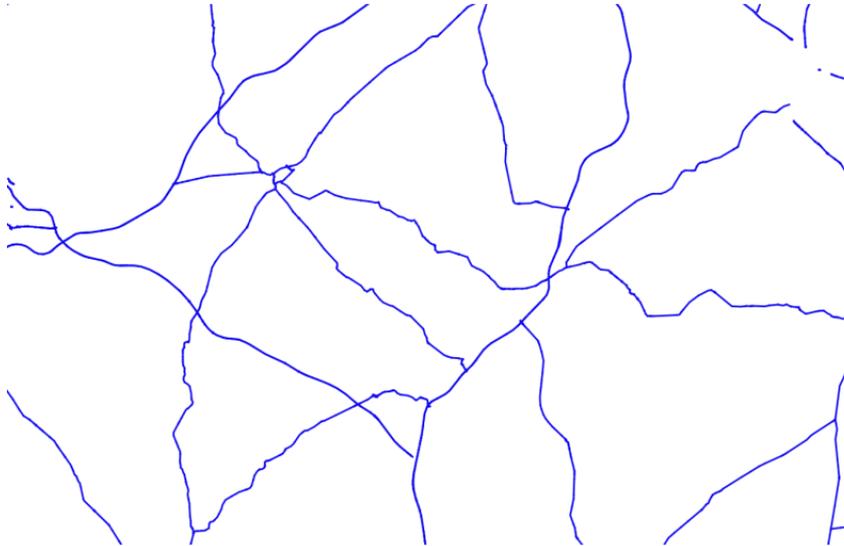
wird:

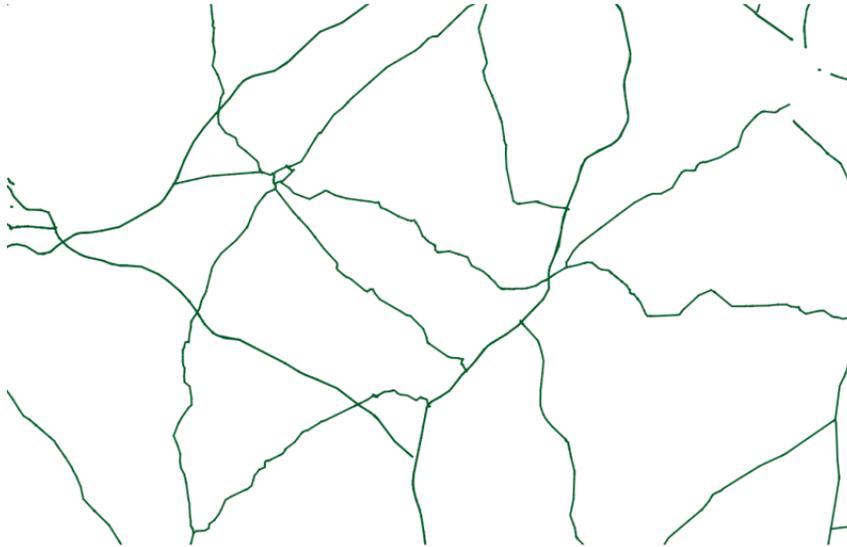
```
SELECT * FROM  
(SELECT ST_Centroid(geometry) AS geometry FROM gebauede  
WHERE geometry && ST_Envelope(...))  
AS x WHERE x.geometry && ST_Envelope....
```

Materialized Views

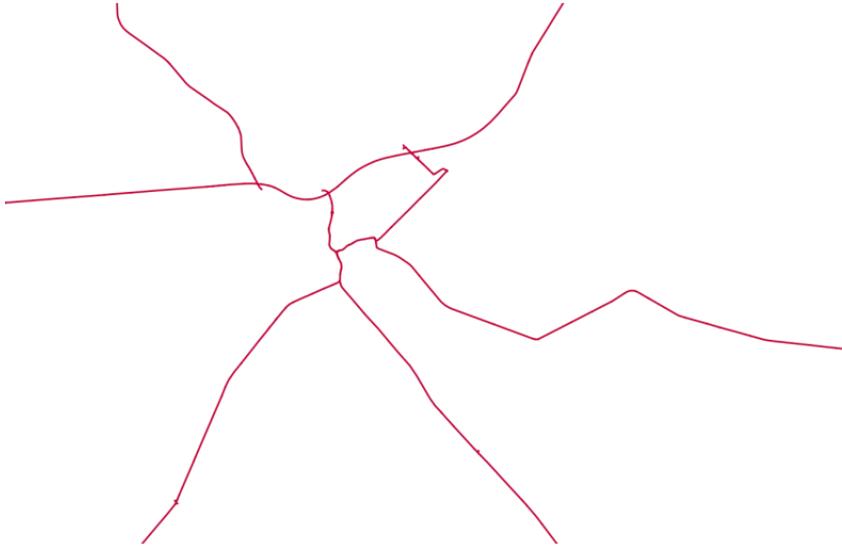
siehe letzte Folien



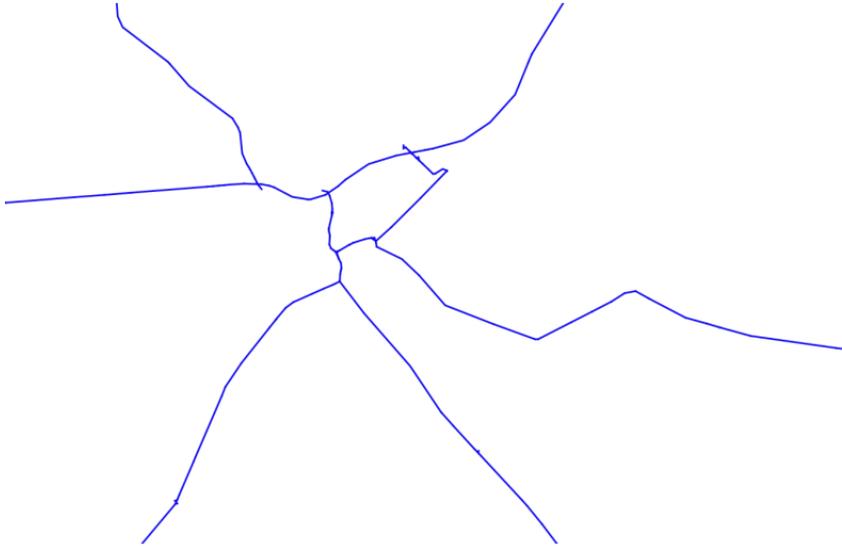




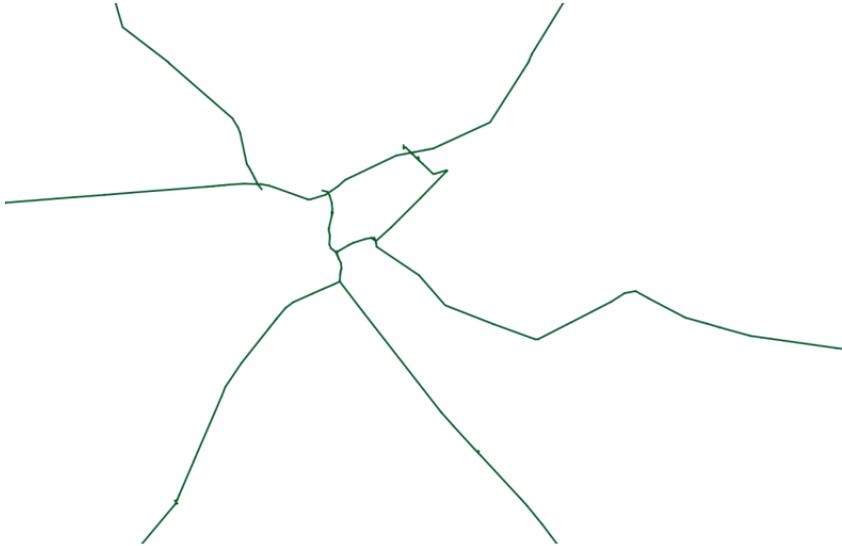
geometry



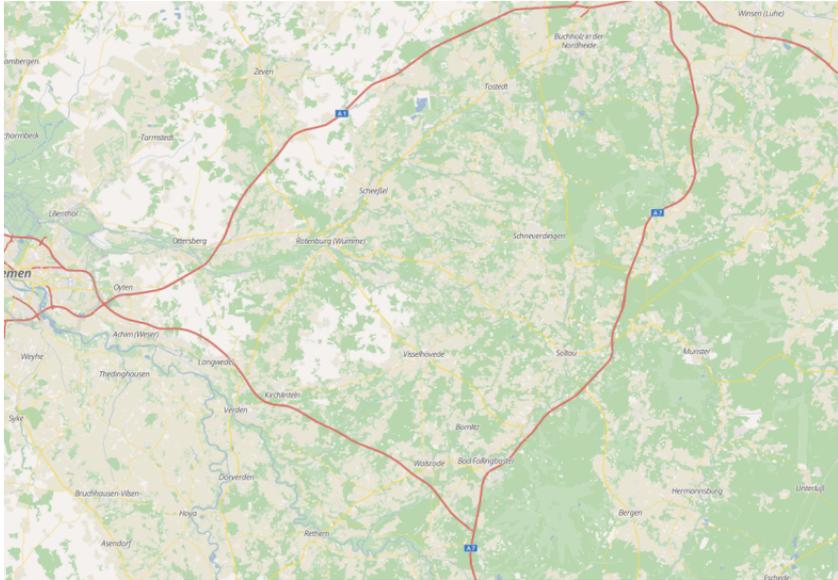
ST_Simplify(geometry, 75)



ST_Simplify(geometry, 300)



ST_Simplify(geometry, 300)



Generalisieren

Vereinfachen der Geometrien im Query:

```
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads;
```

Generalisieren

Vereinfachen der Geometrien im Query:

```
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads;
```

Zusätzliche Tabelle mit vereinfachten Geometrien:

```
CREATE TABLE roads_gen AS  
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads;
```

Generalisieren

Vereinfachen der Geometrien im Query:

```
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads;
```

Zusätzliche Tabelle mit vereinfachten Geometrien:

```
CREATE TABLE roads_gen AS  
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads;
```

Zusätzlich filtern:

```
CREATE TABLE roads_gen AS  
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads  
WHERE type IN ('motorway', 'trunk', 'motorway_link', 'trunk_link', 'primary');
```

Generalisieren

Vereinfachen der Geometrien im Query:

```
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads;
```

Zusätzliche Tabelle mit vereinfachten Geometrien:

```
CREATE TABLE roads_gen AS  
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads;
```

Zusätzlich filtern:

```
CREATE TABLE roads_gen AS  
SELECT ST_Simplify(geometry, 75) AS geometry, type FROM roads  
WHERE type IN ('motorway', 'trunk', 'motorway_link', 'trunk_link', 'primary');
```

In Imposm mit generalized_tables möglich.

Landnutzung nach Typ



Landnutzung nach Typ vereinen

```
CREATE TABLE landnutzung_union AS  
SELECT ST_Dump(ST_Union(geometry)), typ FROM landnutzung GROUP BY typ;
```

Landnutzung nach Typ vereint



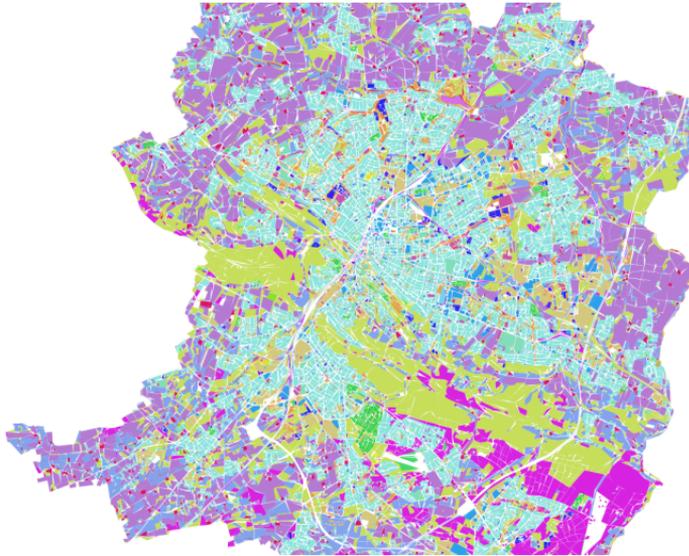
Landnutzung nach Typ



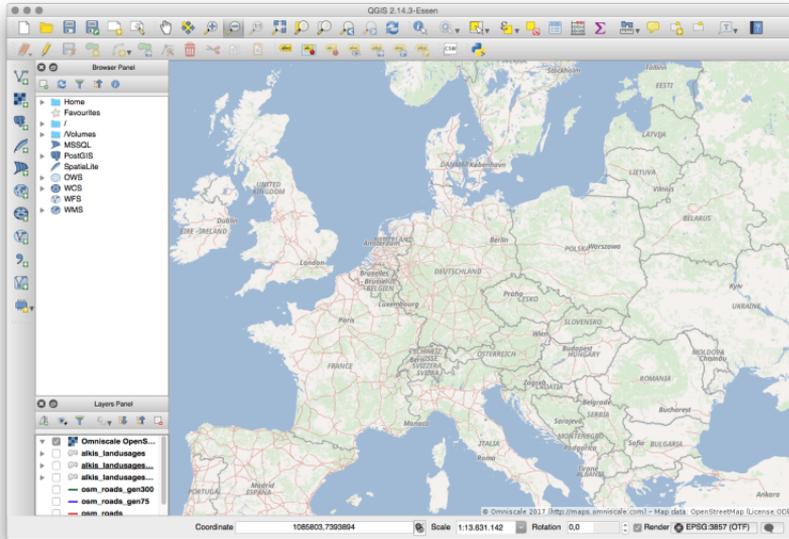
Vereint und generalisiert



Vereint und generalisiert



maps.omniscala.com



WMS < 1 Sekunde

Aktualisieren

Aktualisieren bestehender Daten

- Transaktionen nutzen
 - *Ganz oder gar nicht*
 - Lesender Zugriff weiter möglich

Aktualisieren bestehender Daten

- Transaktionen nutzen
 - *Ganz oder gar nicht*
 - Lesender Zugriff weiter möglich

Unterstützt von:

- Imposm 3
- ogr2ogr -ds_transaction (ab 2.0)

Neuimport aktueller Daten

- Transaktionen nutzen
 - Lesender Zugriff auf alten Datenbestand weiter möglich

Neuimport aktueller Daten

- Transaktionen nutzen
 - Lesender Zugriff auf alten Datenbestand weiter möglich

Aber Achtung:

DROP TABLE, CREATE TABLE, TRUNCATE, etc. blockieren lesende Operationen

Neuimport aktueller Daten

Alternative: Import in Schema

```
CREATE SCHEMA import;  
CREATE TABLE import.tabelle;  
INSERT INTO import.tabelle....
```

Neuimport aktueller Daten

Alternative: Import in Schema

```
CREATE SCHEMA import;  
CREATE TABLE import.tabelle;  
INSERT INTO import.tabelle....
```

Austausch

```
ALTER TABLE public.tabelle SET SCHEMA backup;  
ALTER TABLE import.tabelle SET SCHEMA public;
```

Neuimport aktueller Daten

Alternative: Import in Schema

```
CREATE SCHEMA import;  
CREATE TABLE import.tabelle;  
INSERT INTO import.tabelle....
```

Austausch

```
ALTER TABLE public.tabelle SET SCHEMA backup;  
ALTER TABLE import.tabelle SET SCHEMA public;
```

```
DROP TABLE backup.tabelle;
```

Neuimport aktueller Daten

Alternative: Import in Schema

Achtung: Views werden automatisch geändert

- `public.tabelle` → `backup.tabelle`

Neuimport aktueller Daten

Alternative: Import in Schema

Achtung: Views werden automatisch geändert

- `public.tabelle` → `backup.tabelle`

Neuimport mit OGR:

- `ALTER SCHEMA alkis RENAME TO alkis_backup;`
- Neuimport
- Views aktualisieren
- `DROP SCHEMA alkis_backup;`

Neuimport aktueller Daten

Alternative: Import in Schema

Neuimport mit Imposm 3:

- `imposm3 import -dbschema-import import`
- `imposm3 import -deployproduction.`

Zusammenfassung

- Daten importieren
- Strukturieren
- Homogenisieren
- Optimieren
- Aktualisieren

Fin

Danke! Fragen?

Folien:

- <https://talks.omniscale.de/2017/fossgis/postgis/>

Me:

- Oliver Tonnhofer, Omniscale 
- tonnhofer@omniscale.de
- @oltonn

Materialized Views

Wenn Views zu langsam werden

- zu viele Tabellen
- aufwändige Operatoren

```
CREATE MATERIALIZED VIEW landnutzung AS
SELECT ST_Centroid(geometry) FROM (
  SELECT geometry FROM x
  UNION ALL
  SELECT geometry FROM x
  UNION ALL
  ...
)
```

Materialized Views

Erstellt eine Kopie der Daten!

Aktualisierung:

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW landnutzung;
```

Materialized Views

Fallstrick

Neuimport der Quelltabellen über `DROP TABLE` und `CREATE TABLE` nicht möglich.

Je nach Datenvolumen:

```
CREATE TABLE landnutzung AS
SELECT ST_Centroid(geometry) FROM (
  SELECT geometry FROM x
  UNION ALL
  SELECT geometry FROM x
  UNION ALL
  ...
)
```

