

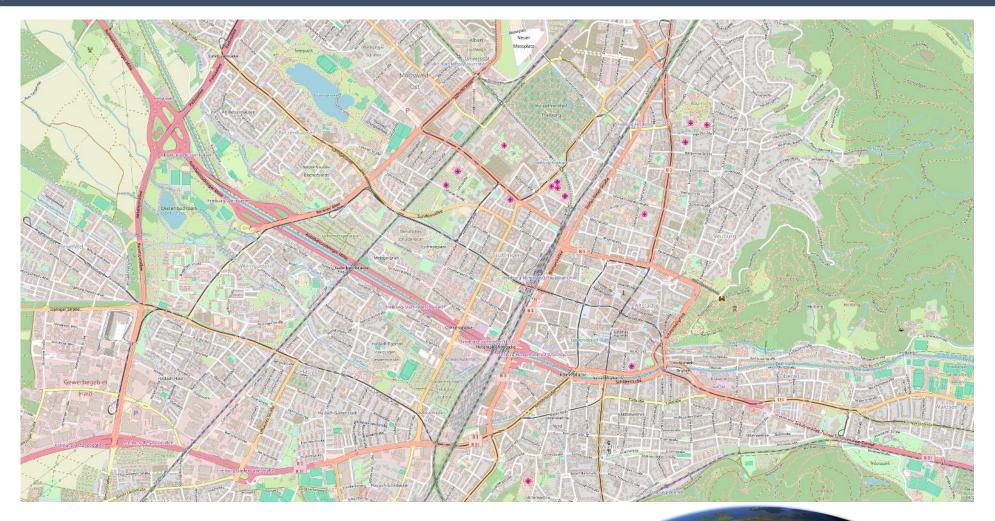
Weniger ist mehr - zur Auswahl darzustellender Elemente in der digitalen Kartographie

Christoph Hormann, imagico.de

FOSSGIS, Freiburg, 11. März 2020









Auswahl in digitalen interaktiven Karten

Beispiele aus OSM-Carto:

Berggipfel (natural=peak): ab z11

Name und Höhe ab z13







Auswahl von Straßen in OSM-Carto

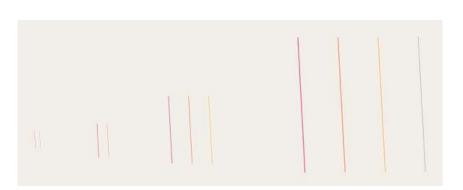
Auf Grundlage von Straßenklasse

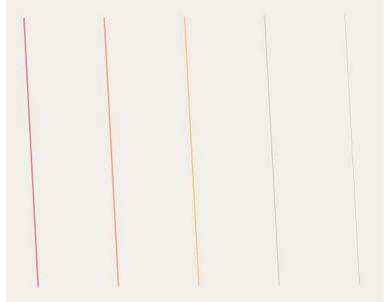
z6/z7: motorway/trunk

z8: motorway/trunk/primary

z9: motorway/trunk/primary/secondary

z10: motorway/trunk/primary/secondary/tertiary







Auswahl von Straßen in OSM-Carto





Exkurs: importance-Tags in OpenStreetMap

Durchaus verbreitet und beliebt:

importance=* (57k), denotation=* (1M), smoothness=* (1.7M), tracktype (6.5M), place=city|town|village|hamlet (2.7M)

aber

Im Widerspruch zu den Grundprinzipien von OpenStreetMap

Anstatt das Problem der qualifizierten Auswahl von darzustellenden Elementen zu lösen wird die Auswahl an die Mapper deligiert



Auswahl von Wasserflächen nach Größe

Basiert auf Wunschdenken von Entwicklern Ist aber kartographischer Unfug und sollte jedem Karten-Anbieter bis auf die Knochen peinlich sein







Auswahl von Siedlungen in OSM-Carto

komplexeres Regelwerk auf Grundlage verschiedener Tags

```
z4: capital=yes AND population > 600k
 place=city AND (population > 3M OR (population > 1.5M AND capital=4))
```



z5: capital=yes
place=city AND (population > 400k OR (population > 200k AND capital=4))

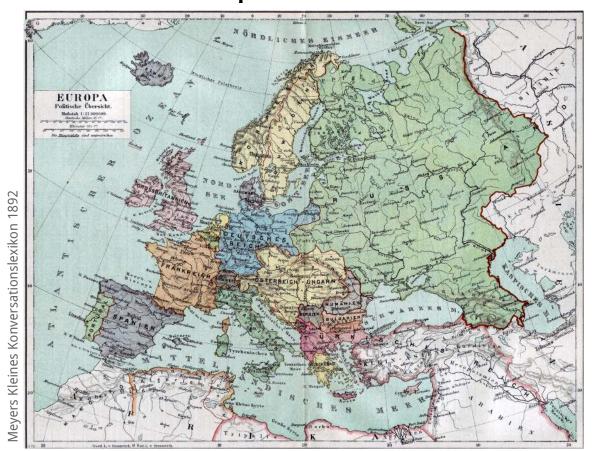


```
z6: capital=yes place=city AND (population > 400k OR (population > 200k AND capital=4)) place=city AND (population > 70k OR (population > 35k AND capital=4) OR population IS NULL)
```





Wie sieht eine qualifiziertere Auswahl aus?



Kleinster Ort in Deutschland:

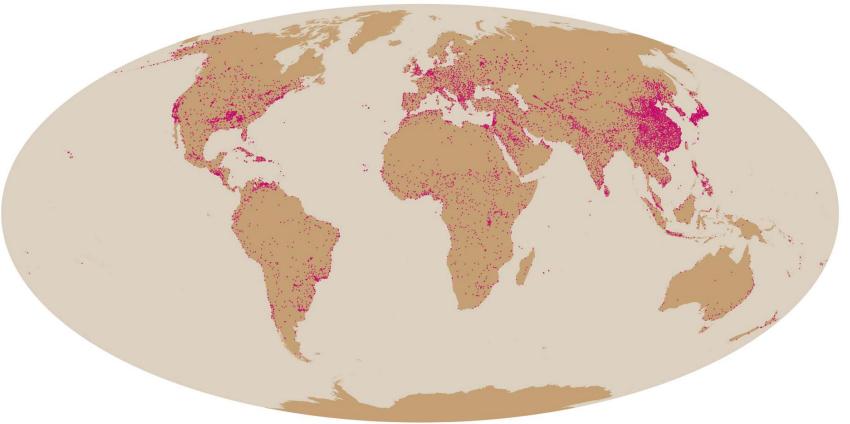
Lübeck mit damals etwa 65000 Einwohnern

Anderswo Orte von damals weniger als 10000 Einwohnern

Eine qualifizierte Auswahl ist nicht einheitlich basierend auf lokalen Eigenschaften des Objektes, sondern Kontext-abhängig



Manuelle Auswahl von Orten durch Mapper



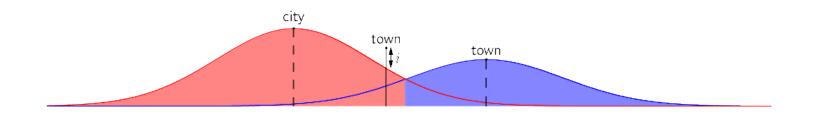
place=city

weltweite Verteilung

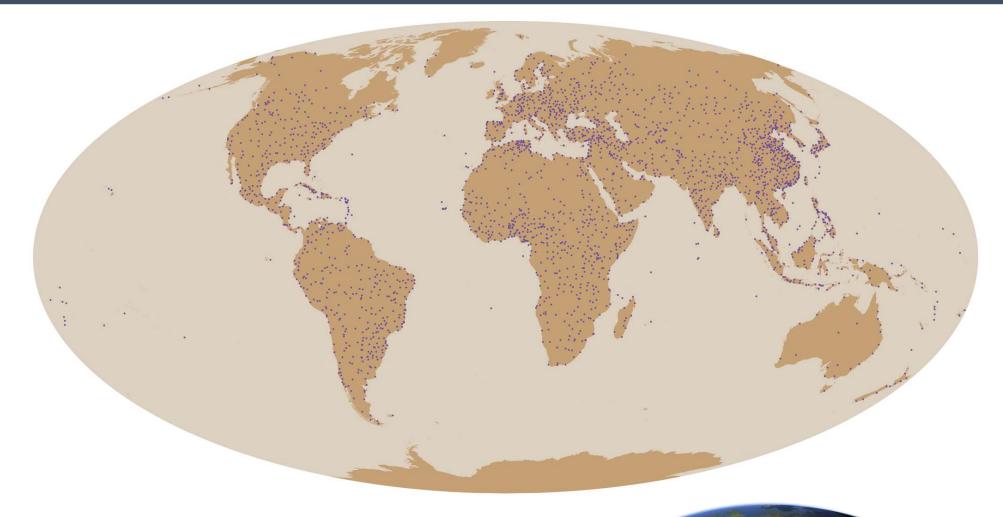


Bedeutungs-Modell für Orte auf Grundlage ihrer Nähe zu anderen Orten

- Jeder Ort hat einen von überprüfbaren Eigenschaften (Bevölkerungszahl) abhängigen Einfluss auf seine Umgebung
- Dieser Einfluss nimmt mit dem Abstand ab
- Die funktionelle Bedeutung eines Ortes wird beschrieben dadurch, wie weit sich sein Einfluss von den Einflüssen der umgebenden Orte abhebt.





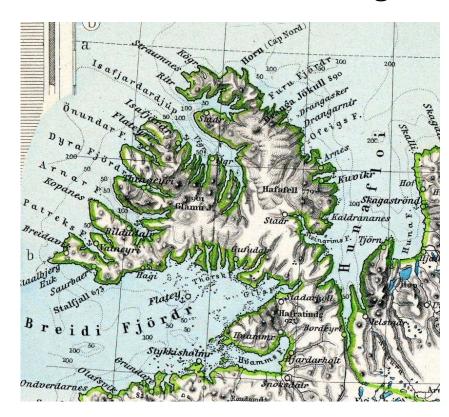




Weniger ist mehr - zur Auswahl darzustellender Elemente in der digitalen Kartographie









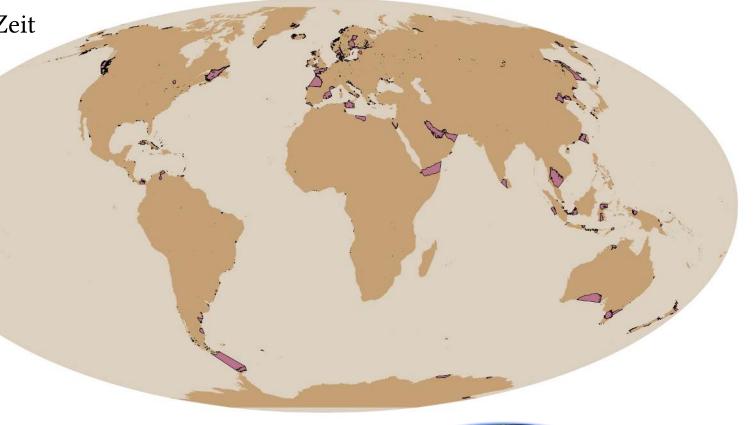
Stielers Handatlas 1891



Leider in jüngerer Zeit etabliert:

Händisches Zeichnen nicht Überprüfbarer Polygone

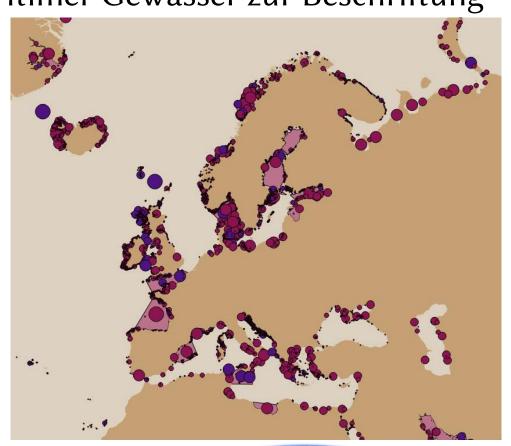
Auswahl auf Basis von deren Größe





Anstatt der Größe subjektiver Polygone einfache Abstandsbestimmung der Punkte (ST_PointOnSurface() für Polygone/Linien) zur Künstenlinie

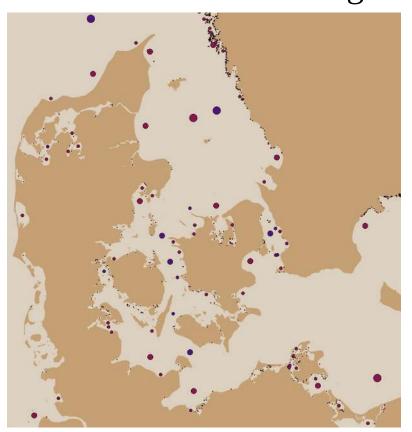
(mit ein bisschen Heuristik für kleine Inseln)





Vorteile:

- Anpassungsfähig, zum Beipiel für die robuste Fehlerkorrektur bei ungenauer Erfassung
- Funktioniert gleichermaßen für Punkte und Polygone
- Erfordert somit keine Erfassung nicht überprüfbarer Polygone





Zusammenfassung

- Die Auswahl darzustellender Elemente ist zentral für die Gestaltung von Karten
- Eine qualifizierte automatische Auswahl ist kein Hexenwerk, ist aber oft nicht einfach ad hoc zu machen.
- Aus Bequemlichkeit die Auswahl händisch durch den Mapper machen zu lassen
 - ist Verschwendung von Arbeitskraft
 - ist kontraproduktiv für die funktionierende Zusammenarbeit in OSM und praktisch nicht skalierbar
 - bedeutet die Aufgabe des Prinzips generischer Geodaten in OpenStreetMap
 - würde letztendlich zu einer mittelmäßigen kartographischen Qualität aller OSM-Karten führen

18